|  |  |
| --- | --- |
| E:\!Кафедра ПИКС\Логотип БГУИР\Символика.jpg | E:\!Кафедра ПИКС\Логотип ПИКС\17 мая 2013\Логотип ПИКС_3.jpg |

**КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ К зачету**

**по дисциплине**

**«Разработка приложений для операционных систем»**

**Осенний семестр 2019-2020 учебного года**

**группа 783871**

1. Задачи приложений для операционных систем
2. Типы приложений
3. Виды операционных систем
4. Понятие Операционная система
5. Unix-подобные операционные системы
6. Сравнение Windows, Linux и Mac.
7. Основы Unix
8. Понятие Клиент и клиентское программирование
9. Понятие Сервер, и серверное программирование
10. Подключение и использование базы данных MySQL
11. Архитектура Unix
12. Установка и запуск программ в Unix
13. Процессы в Unix
14. Авторизация в Unix
15. Среды программирования Unix
16. IDE, или интегрированная среда разработки (на выбор)
17. Конструкции программирования
18. Типы данных
19. Тип данных “string”
20. Тип данных “integer”
21. Тип данных “boolean”
22. Тип данных “null”
23. Тип данных “class”
24. Тип данных “array”
25. Понятие Терминал
26. Команды для работы с каталогом
27. Команды для работы с файлом
28. Команды для работы с программами
29. Установка программ из удаленных репозиториев
30. Ядро Unix
31. Файловые системы для Unix
32. Особенности разработки web-приложения
33. Архитектурный шаблон проектирования
34. Простой шаблон проектирования
35. Функциональный шаблон проектирования
36. Шаблон проектирования MVC
37. Шаблон проектирования HMVC
38. Шаблон проектирования MV-VM
39. Шаблон проектирования MVW
40. Маршрутизация проекта
41. Моделирование данных
42. Жизненный цикл запроса
43. Типы запросов
44. Тип запроса POST
45. Тип запроса GET
46. Контроллеры в MVC
47. Модели в MVC
48. Представления в MVC
49. Отношения (связи) в моделях
50. Отношение HasOne
51. Отношение HasMany
52. Отношение HasMany (throught)
53. Отношение BelongsTo
54. Представление
55. Миграции
56. Промежуточное программное обеспечение middleware
57. Шаблон проектирования HMVC в фрэймворках
58. События на стороне сервера
59. События на стороне клиента
60. Стандарт POSIX

***Литература***

1. PHP : Практика создания сайтов / под ред. А.В. Михалькевич, 2013 г. – 480 с.
2. JavaScript PRO / под ред. А.В. Михалькевич, 2015 г – 285 с.
3. PHP PRO / под ред. А.В. Михалькевич
4. «Программирование web-приложений на языке Java» Буди Курняван, 2002 г
5. «Технологии программирования на Java 2. Распределенные приложения» Х. М. Дейтел, П. Дж. Дейтел, С. И. Сантри 2001 г.
6. «Java сервлеты и JSP. Сборник рецептов» Брюс Перри. 2004 г.
7. «Философия Java» Брюс Эккель
8. «PHP. Сборник рецептов» Д. Скляр, А. Трахтенберг. Издательство: Русская Редакция, БХВ-Петербург Год: 2007
9. «Android для разработчиков» Пола и Харви Дейтл. Издательство Питер.

Контрольные вопросы к экзамену подготовили:

МИХАЛЬКЕВИЧ Александр Викторович – ассистент